**Формы**

Что же такое форма?

Это набор элементов управления, который позволяет веб-приложению взаимодействовать с пользователем. Как же встроить форму внутрь HTML-страницы? Для этого используется тег ***<form>.*** Для создания большого количества элементов управления используется тег ***<input>.***. Какой конкретно элемент управления нужно создать указывается с помощью атрибута ***type*** этого тега. Есть также элементы управления, которые создаются с помощью других тегов.

Атрибут ***type*** со значением ***text*** показывает, что мы хотим создать именно текстовое поле. Кнопка для отправки данных на сервер также была создана с помощью ***input***, но в качестве ***type*** было указано значение ***submit***. С помощью атрибута ***value*** задается надпись на кнопке. Кнопки типа ***submit*** всегда используются для отправки данных на сервер.

**Стандартный механизм отправки данных на сервер**

1. Браузер отправляет, полученные от пользователя данные на сервер
2. Сервер получает данные, формирует ответ и отправляет его клиенту (браузеру в нашем случае)
3. Браузер получает ответ сервера и отображает его на экран пользователю

У тега ***form*** в атрибуте ***action*** нужно указать путь на сервере, который будет обрабатывать данные формы. Если атрибут ***action*** не указан, в качестве обработчика на сервере выбирается текущая страница.

В атрибуте ***method*** нужно указать какой метод для отправки данных на сервер нужно использовать. Есть два варианта: ***GET и POST***.

Когда в форме указан ***GET***, как метод отправки, введенные данные отображаются в адресной строке браузера. ***GET*** обычно указан, как метод отправки для поисковых систем. Если в качестве ***method*** указан ***POST***, данные отсылаются в теле ***HTTP*** запроса и не отображаются в адресной строке. Отсюда можно сделать вывод, что нестоит использовать ***GET*** для отсылки важных данных, потому что они будут видны в ***URL*** браузера.

**Теги, атрибуты**

Тег ***label*** используется для создания надписи. С помощью атрибута ***for*** мы указываем с каким элементом связана надпись. В ***for*** мы указываем ***id***, связанного элемента. Благодаря этому атрибуту при клике на надпись фокус переходит на нужный элемент.

**Пример:**

***<label for="uname">Name:</label>  
<input type="text" id="uname" name="userName" />***

* ***id*** — это уникальный идентификатор на странице (значения id не должны повторяться). Он используется для обращения к элементу из клиентской части приложения (например, из кода на JavaScript);
* ***name*** нужно указывать для передачи данных на сервер. Если не указать name, в серверной части приложения невозможно будет обратиться к значению элемента. К name не предъявляются требования по уникальности. В разных формах на одной и той же странице могут быть элементы с одинаковыми именами;
* Значения для ***id*** и ***name*** могут быть одинаковыми.

Для создания многострочного текстового поля используют тег ***textarea.***

Для создания радиокнопки используется тег ***input*** со значением ***type*** равным ***radio.*** Для каждой радиокнопки указывается одинаковое значение для ***name***. Это делается для того, чтобы пользователь мог выбрать только одну радиокнопку из группы. В атрибут ***value*** устанавливается для каждой из кнопок своё значение. Это нужно, чтобы в серверной части вашего приложения можно было определить какая конкретно кнопка была выбрана.

Для создания чекбокса используется тег ***input*** со значением ***type*** равным ***checkbox.***

Атрибут ***checked*** используется для того, чтобы по умолчанию сделать активной один из элементов радиокнопок или чекбокса.

Для создания списка используется тег ***select***. Элементы списка описываются внутри него. Отдельный элемент списка создаётся с помощью тега ***option***.

Тег — ***fieldset*** предназначен для группировки элементов формы. Для заголовка ***fieldset*** используется тег ***legend***.

Для создания элемента управления с датой используется ***input с type = date.***